

Qian Zhuang, Zengru Di, Jinshan Wu. Stability of Mixed-Strategy-Based Iterative Logit Quantal Response Dynamics in Game Theory. PLOS ONE, 2014, 9(8):e105391.

庄倩, 何琳. 科学数据共享中科研人员共享行为的演化博弈分析. 情报杂志, 2015, 34(8):152-157,168.

庄倩, 沈哲思, 何琳, 狄增如. 空间网络的标度性质对 Naming Game 演化行为的影响. 复杂系统与复杂性科学, 2016, 13(3):19-25.

主要科研项目

用户交互视角下社会标签系统的动力学模型构建及应用实证 国家社会科学基金青年项目

江苏省农产品电子商务平台的现状与发展对策研究 江苏省社科联项目

备注

主要承担本科生课程：《面向对象程序设计》、《管理统计学》、《运筹学》、《博弈论》
